

Wild Cards

Ferdinand Schnitzler



2 PERSONENVARIANTE

SPIELAUFBAU

Vorbereitungen ① bis ④ wie im 3-5 Personenspiel. Es werden alle Tierkarten verwendet.

- ⑤ Jeder Spieler erhält eine verdeckte, geheime Tierkarte.
Bei der Schlusswertung ▶ 1 Punkt pro Tierkarte
Es werden 4 Tierkarten aufgedeckt.

SPIELABLAUF

Alle Regeln des 3-5 Personenspiel bleiben bestehen. Änderung für 2 Spieler wie folgt:

1. Bietphase

2. Belohnungsphase

A. Handkarten nachziehen

Ist dein Gebot eine Nachziehkarte, nimmst Du 2 Tierkarten aus der offenen Auslage und legst diese auf den Abwurfstapel. Der andere Spieler, der keine Nachziehkarte gespielt hat wählt aus den verbliebenen 2 Karten.

B. Tierkarten nehmen

Wer die Wildniskarte mit der höchsten Zahl geboten hat, darf sich zuerst 1 Tierkarte aus der Auslage für seine Sammlung aussuchen.

Danach sucht sich der andere Spieler 1 Karte für seine Sammlung aus und nimmt anschließend noch 1 Karte für den Ablagestapel. Die übrige Karte erhält der Spieler mit der höchsten gebotenen Zahl.

SCHLUSSWERTUNG

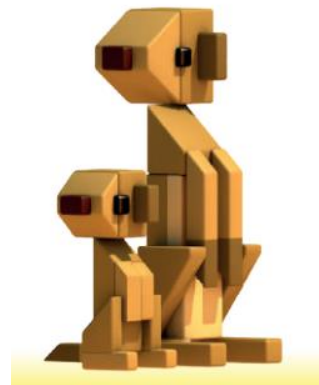
Zählt jeweils eure Punkte zusammen:

- ▶ **1 Punkt pro geheime Tierkarte**
- ▶ **2 Punkte pro Tierkarte** von der Tierart mit den **meisten Karten** in deiner Sammlung.
- ▶ **1 Punkt pro Tierkarte** von der Tierart mit den **zweitmeisten Karten** in deiner Sammlung
- ▶ **Punkte der Bonuskarten**
- ▶ **Punkte der Punktemarkern**

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, welcher die meisten Tierkarten gesammelt hat.

Bei erneutem Gleichstand haben beide gewonnen.



ÜBERSICHT ÜBER DIE BONUSKARTEN



Du **gewinnst** immer **Gleichstände** beim Bieten.



Ist dein Gebot die **Nachziehkarte**, darfst du **1 Tierkarte aus deiner Sammlung gegen 1 Tierkarte aus der offenen Auslage tauschen**.



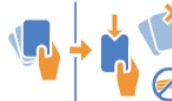
Ist dein Gebot die **Nachziehkarte**, ziehe auf **10 Wildniskarten nach** (statt auf 7).



Für diese Bonuskarte erhältst du am Spielende **3 Punkte** (statt 1).



Du darfst beim Bieten **2 Handkarten** (statt 1) **verdeckt** vor dich legen. Wähle 1 davon als dein Gebot aus, nachdem die anderen Gebote aufgedeckt wurden, und nimm die andere zurück auf die Hand.



Du darfst deine **gebotene Karte** (außer Jokerkarten) **zurück auf die Hand** nehmen, sobald in Phase 3 alle gebotenen und gezahlten Karten auf den Abwurfstapel kommen.